

## e스포츠과 2024학년도 입시정보

### 모집인원

주야	모집 정원	학 제	수시 1차		수시 2차	정시
			일반고전형	특성화고전형	일반전형	일반전형
주	40	2	18	18	3	1

### 전형일정

구 분	수시 1차	수시 2차	정 시
접 수 기 간	09. 11.(월)~10. 05.(목)	11. 10.(금)~11. 24.(금)	'24. 01. 03.(수)~01. 15.(월)
면 접	미 실시	미 실시	미 실시
합격자 발표	'23. 10. 26.(목)	'23. 12. 07.(목)	'24. 01. 25.(목)

### 교내 장학금

구	분	입학시	비 고
수시모집 합격자 (조이드림 장학금)		90만원	타장학금수혜자 제외
성적우수 장학금		등록금 전액	규정에 따름
경제사정곤란자 장학금		규정에 따름	기초생활수급자, 차상위 계층 관련 서류 제출자
영어 성적 (토익)	800점 이상	등록금 2/3	입학일 기준 최근 2년 이내 취득한 성적 (TOFLE, TEPS 환산가능)
	750점 이상~800점 미만	등록금 1/2	
	700점 이상~750점 미만	등록금 1/3	
재직자, 개인사업자, 산업체현장실습경력자 (고교 졸업예정자)		등록금 1/2	입학일 기준 2개월 이상 재직자
만학도 장학금		등록금 1/2	만25세 이상자 (1999.02.28.이전 출생자)
가족 장학금		등록금 1/3	우리대학에 가족(형제, 자매, 부부, 부모자녀 등)이 재학중인 자
장애인, 다문화가족		등록금 1/3	규정에 따름
전문대졸 이상자, 농어촌 출신자		등록금 1/3	정원 외 학생
체육특기자, e스포츠특기자, 전국/시도지방 기능경기대회	금상(1위)	등록금 전액	입상실적 증명서 제출자
	은상(2위)	등록금 1/2	
	동상(3위)	등록금 1/3	

※ 교내장학금은 국가장학금을 반드시 신청하여야 하며, 신청하지 않을 경우 교내장학금을 제한 받을 수 있습니다.

※ 장학금이 중복된 경우 상위 등급의 장학금만 지급되며, 정확한 장학금 안내는 대학 홈페이지에서 확인 바람



전문대학 혁신지원사업(일반재정지원)

3년간('22~'24) 총 사업비

**150억원 확보**

3단계 산학연협력 선도전문대학 육성사업  
(LINC 3.0)

6년('22~'27)간 총 사업비

**120억원 확보**

고등직업교육거점지구사업  
(HiVE 1유형)

2년('23~'24)간 총 사업비

**40억원 확보**

Dept.of electronic sports

## e스포츠과



학과사무실

T 062)230-8600 <https://esports.cst.ac.kr>

교수연구실

학과장 김영진 교수 062) 230-8293



61453 광주광역시 동구 조선이공대길 11 / <http://www.cst.ac.kr>

입학문의 062. 236. 2020

2024학년도 예체능계열  
<https://esports.cst.ac.kr>



# e스포츠과

e스포츠와 미디어 융합교육을 통한  
e스포츠 방송, 프로게이머분야  
e스포츠 전문 기술인 양성



광주 이스포츠경기장

e스포츠 산업의 핵심전문 기술인재 양성을 위한  
광주 이스포츠경기장과 MOU(업무협약)





e-Sports  
광주 e스포츠경기장  
(주경기장)

## e스포츠과

e스포츠 방송-문화 콘텐츠 기획, 매니지먼트 전문가, 프로게이머, 게임 제작 등의 전문 기술인 양성

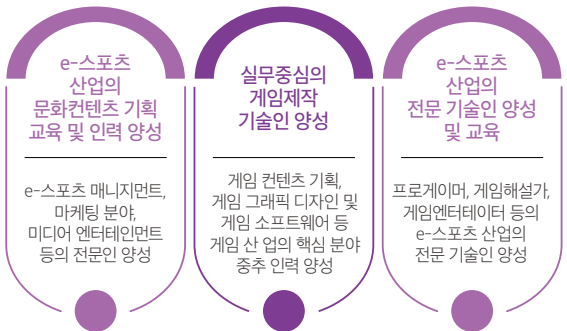
### 교육목표

#### e스포츠와 미디어를 융합한 미래형 e스포츠 핵심전문기술인재 양성

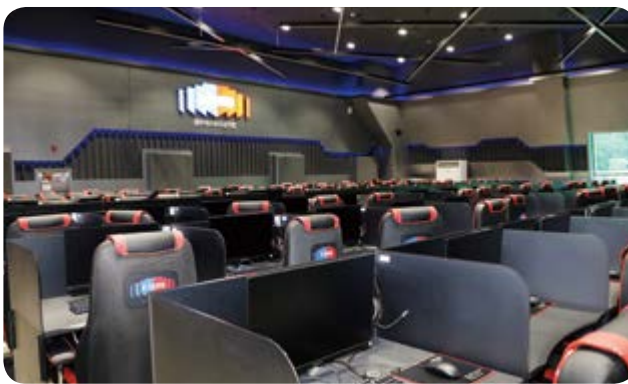
- e스포츠 산업의 문화 콘텐츠 기획에 관한 전문인력 양성
- e스포츠 선수, 매니지먼트 전문가, e스포츠 전문 해설 위인 1인 크리에이터 MCN 등의 전문가 양성
- 게임제작의 인재 육성을 위한 실무역량 강화

### 교육운영 방향

#### | 실무중심의 핵심전문기술 인재양성 |



<https://esports.cst.ac.kr>



광주 e스포츠경기장 (Space G)

### 학과의 비전

학생 주도적 참여를 통한 게임 기획, 게임 실습, 방송, 해설, 제작 등의 전문인 양성



### 학과의 장점

e스포츠 핵심인재 양성을 위한 (재)광주정보문화산업진흥원과의 업무 협약으로 광주 e스포츠경기장 수업, 현장실습, 대회 운영시 이용

#### 게임 산업 성장속의 게임 전문 개발 인재 양성

- 게임 산업 관련 콘텐츠 기획 및 게임 개발 등의 실무 교육
- 게임 산업(PC, 및 모바일 산업 등)으로의 취업

#### e스포츠 산업의 전문인 및 기술인 양성

- 마케팅 기획, 매니지먼트, 프로게이머, e스포츠 해설, e스포츠 맵 제작자 등의 전문 기술인 양성

#### e스포츠 산업 관련 자격반 운영



광주 e스포츠경기장 (스튜디오)

### 졸업 후 진로

#### 선수 및 지도자

프로게이머, e스포츠 감독 & 코치, e스포츠 매니지먼트 전문가

#### e스포츠 미디어

1인 크리에이터MCN, e스포츠 전문 방송사, 게임 캐스터, 게임 해설가, 게임 엔터테이너, e스포츠 마케팅, 미디어 콘텐츠 제작, e스포츠 언론, 미디어 엔터테이너

#### 게임 제작

웹 콘텐츠 제작업체, 스마트APP제작업체, 온라인게임 제작업체, 일반 IT기획 및 제작업체, 게임기획 전문가, 게임 그래픽디자인, 게임프로그래밍 전문가

### 동아리 활동

- e스포츠 종목별 동아리 결성
- e스포츠 대회 팀(동아리) 결성
- 자체 아레나 동아리 훈련 지원



Dept.of electronic sports

e스포츠와 미디어 융합교육을 통한  
e스포츠 방송, 프로게이머분야 / e스포츠 전문 기술인 양성

취업연선에  
시동을 걸어라!

2018-2022학년도 대기업-공공기관 취업자 수

취업의  
해답

1,551