

『우리가 최고이면
세계 최고의 e스포츠학과 이다.』

교수진 소개

<p>김성락 교수 e스포츠학과 학과장 e스포츠학과교육협회의장</p> <p>담당과목 e스포츠정보처리 프레젠테이션스킬</p>	<p>소병균 교수 e스포츠산업인재반지도교수 아시아e스포츠센터심사위원</p> <p>담당과목 e스포츠산업개론 e스포츠대회기획실무</p>
<p>한상용 교수 경기실전인재반지도교수 한국e스포츠협회(KeSPA)이사</p> <p>담당과목 e스포츠종목실습(LOL) e스포츠코칭실무</p>	<p>변성철 교수 (겸임교수) e스포츠코치교육부담당 현)대매치랩대표 전)e스포츠프로그래머</p> <p>담당과목 e스포츠종목실습(발로란트)</p>
<p>김현후 교수 (겸임교수) e스포츠데이터분석부담당 현)브레인밸리팀장</p> <p>담당과목 e스포츠 데이터분석 e스포츠 데이터분석 전략</p>	<p>안성국 교수 (겸임교수) e스포츠방송중계부담당 현)VSGe스포츠책임프로듀서</p> <p>담당과목 e스포츠방송기초, 방송실무</p>
<p>이성원 교수 (외래교수) e스포츠심판교육부담당 현)국제e스포츠연맹심판담당</p> <p>담당과목 e스포츠심판기초및실무</p>	<p>전경은 교수 (외래교수) e스포츠멘탈코칭부담당 현)전문심리상담사</p> <p>담당과목 e스포츠멘탈코칭</p>

산업체 MOU현황

산학협력가특회사 협약서

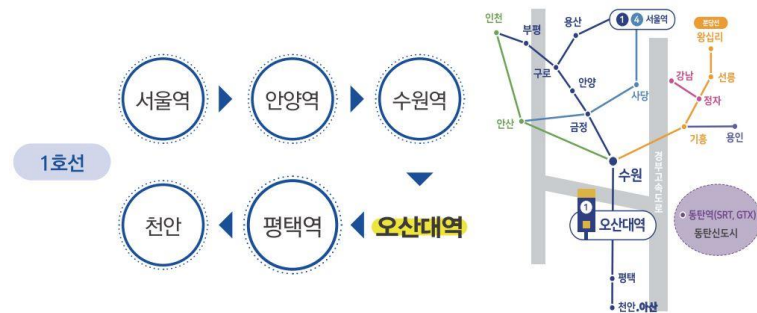
오산대학교 e스포츠학과
수도권 13개 노선 운행

Campus Map



- | | | | |
|--------|---------|--------|-------------------|
| 1 대학본부 | 5 종합정보관 | 9 미래관 | 13 족구장, 농구장 |
| 2 청암관 | 6 지성관 | 10 창조관 | 14 테니스장 |
| 3 체육관 | 7 학생회관 | 11 희망관 | 15 초정밀 가공실습동 |
| 4 청학관 | 8 진리관 | 12 운동장 | 16 산학협력관 : HRD사업단 |

지하철



스쿨버스

오산대학교 스쿨버스
수도권 13개 노선 운행

오산대학교 e스포츠과
OSAN UNIVERSITY Dept. of Esports

경기도 오산시 청학로 45 e스포츠과
학과 사무실 031)370-2747

e스포츠과
홈페이지 바로가기

e스포츠과

글로벌 e스포츠의 미래!
Future of Global Esports!



경기도 유일
정부지원 5대 사업 선정 대학!

2023년 약 127억원

- 혁신지원 사업: 3년간 약 130억
- LINC 3.0사업: 6년간 약 120억
- 부트캠프 사업: 5년간 약 75억
- HIVE 사업: 3년간 약 55억
- 신산업특화 사업: 2023년 10억

오산대학교 OSAN UNIVERSITY

오산대학교 e스포츠과
에서 미래를 찾다.

학과 심볼/유니폼



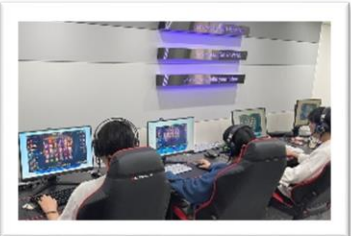
학과 엠블렘

오산대학교 e스포츠학과만의
고유 로고 이미지인 RAVENS는
지혜와 용맹, 충효로 상징하는
동물인 까마귀를 테마로 하여
디자인하였으며, e스포츠학과
의 상징이 되었습니다.



2023 학과 홍보 News

스크림 실습실 OPEN
(LOL, 발로란트, 배틀그라운드M)



항저우아시안게임
국가대표 3명 선발
(PUBG-M)

유튜브 '전과자'
오산대학 e스포츠과
조회수 350만 이상



// 지금도 계속 진화하는
4차 산업의 신산업군 //

학과 인재상

올바른 인성과 예절을 갖춘 e스포츠 전문인재

- **e스포츠 산업 지원 인재**
리그 기획, 행사진행, 방송MC, 해설, 대회심판, 전문기자, 방송채널운영, 사무직, 홍보, 미디어, 콘텐츠제작 등
- **e스포츠 경기 실전 인재**
프로게임 선수, 감독, 코치, 멘탈코치, 매니저, 분석가 등

교육핵심역량

- **e스포츠 기본 역량**
e스포츠 산업의 이해와 예절, 사무, 외국어 등 기본 교양 능력
- **e스포츠 경기 역량**
e스포츠 게임 종목별 실전을 익히며 선수 및 코칭, 감독의 능력
- **e스포츠 분석 역량**
e스포츠 게임 종목을 분석하고 경기 및 훈련에 적용하는 능력
- **e스포츠 운영 및 지원 역량**
e스포츠 대회의 기획과 진행, 중계방송, 해설, 홍보 및 마케팅 등의 지원 능력



교육 과정 로드맵

핵심역량	하위역량	주요 교과목
기본역량	직업기초	체험활동(생활예절), 창의교양, 융합교양, 생활영어
	e스포츠 이해	e스포츠산업개론, 현장실습, 캡스톤디자인
경기역량	게임종목역량	e스포츠종목실습(LOL, 발로란트, 배틀그라운드M)
	코칭 실무역량	e스포츠코칭기초, e스포츠코칭실무, e스포츠매니지먼트
분석역량	경기분석역량	e스포츠데이터분석기초, 데이터분석실무
	대회진행역량	e스포츠기획기초, e스포츠기획실무, e스포츠심판기초 및 실무
지원역량	방송 역량	e스포츠방송 기초 및 실무, 영상제작실무, e스포츠해설 기초 및 실습
	사무 역량	컴퓨터활용, e스포츠정보처리, 프레젠테이션스킬, e스포츠전문영어

e스포츠 관련 자격증

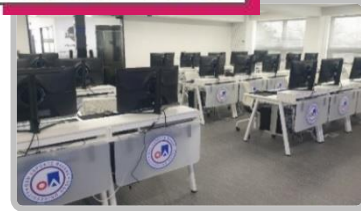
- ◆ e스포츠심판 자격증 1,2,3급
- ◆ e스포츠 국제심판자격증
- ◆ 프로게이머자격증(KIUMY)



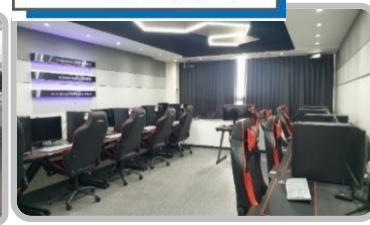
좋은 교육환경이 훌륭한 인재를 양성합니다!!

학과 실습실 소개

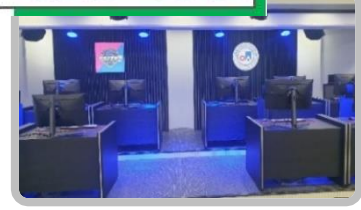
게임전용 1실습실



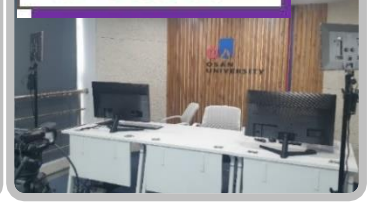
스크림 실습실



게임전용 2실습실



중계 방송실



영상 편집실



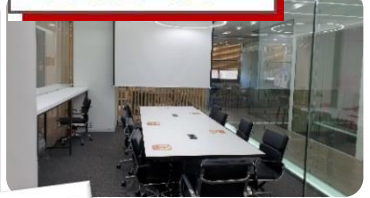
스마트 PC실



그룹 강의실



전략 분석실



학과 대항전 e스포츠대회 중계방송 장면

학과 년중 행사

예비 신입생 환영회



신입생 학과 심볼 수여식



학과 / 대학 체육대회



학과대항전 e스포츠대회



학과 체험 하계 캠프



각종 e스포츠 리그 대회 참가



2022 대학리그 수도권 준우승 2022 전국아마추어 오버워치 우승 한신대 총장배 LOL 우승

4년제 학사학위 과정

전공심화과정운영으로국내최초 "e스포츠경영학사" 학위수여

e스포츠 전문학사		e스포츠 경영학사	
1학년	2학년	3학년	4학년
e스포츠 기본이해 및 교양 교육	e스포츠 산업 실전 교육	e스포츠 산업 전공신학 교육	e스포츠 산업 전문가 교육
36학점	36학점	28학점	28학점



나도 면접으로 OSU-Esports 인재가 될 수 있다!

입시 안내

◆ 전형 방법

구분	전형구분	모집 인원	전형 방법
수시	1차	일반전형 51명	면접 80% + 학생부 20%
	2차	일반전형 20명	
정시	일반전형	1명	학생부 100%

◆ 면접 평가 항목

※ 면접 불참자는 최저 점수 처리

평가항목	1. 전공 이해도	2. 전공 적성도	3. 자세 및 태도	4. 문제해결 능력	5. 의사소통 능력	
배점	최고	400	400	400	200	200
	최저	80	80	80	40	40

◆ 면접 진행

- 조별 면접 : 조별 3명
- 면접 시간 : 10분
- 면접관 구성
 - ✓ 내부교수: 2인
 - ✓ 외부위원: 1인



2023학년도 실제 면접고사 장면

입학 가산점 안내

대학 공통가산점 + 학과 자체 가산점 → 최고 50점까지

1. 대학 공통 가산점 (1항목당 20점) ※ 홈페이지 참조

- 오산대학교 총장상 수상자
- 공인어학능력시험 기준 이상자
 - TOEIC 500이상, JLPT N3급 이상, HSK3급 이상
- 사회봉사활동 40시간 이상
- ITQ엑셀, 한글, 파워포인트 중 택 1 (중복 불가)

2. 학과 자체 가산점 항목 (1항목당 20점)

- e스포츠과 교내 행사 및 프로그램 이수자
- e스포츠심판자격 3급이상자
- e스포츠관련대회 수상자
- 국내외e스포츠프로구단 현역(2군 포함)
- 아시안게임 등 국가대표