

2023 한중일 이스포츠 대회

‘아빠의 청춘’

스타크래프트 리마스터 대회

대회 규정집

소개 및 목적

아빠의 청춘 스타크래프트 리마스터 대회(이하 “대회”) 규정집(이하 “규정집”)은 팀, 선수(이하 “선수”)와 함께 아빠의 청춘 스타크래프트 리마스터 대회에 참가하는 모든 이에게 적용된다.

이 규정집은 본 대회를 주최하고 운영하는 대회 운영진(이하 “운영진”)이 공정, 투명하고 효율적인 대회 운영을 할 수 있도록 제작되었다. 표준화된 규정은 선수 및 관리자를 포함하여 대회에 참가하는 모든 이에게 도움이 된다.

본 규정집은 최선의 대회 운영을 위해 주최측과 운영 사무국의 결정에 따라 업데이트, 개정 또는 보완될 수 있다.

제1장. 대회 개요

1.1. 종목 명칭 : 스타크래프트 리마스터 (Starcraft Remastered)

1.2. 참가신청

2023.11.27 (월) ~ 2022.12.03 (일)

1.3. 경기 일정

예선 (16강 ~ 4강) - 2023.12.16 (토) 오전 11시 ~ (여수엑스포컨벤션센터 1층 ECEA PC 체험존)

결승 - 2023. 12. 16(토) 오후 3시 ~ (여수엑스포컨벤션센터 메인무대)

1.3.1.1 체크인

대회 예선 시작 시간은 11:00 이며 11:00까지 반드시 체크인이 완료되어야 한다.

11:00 기준으로 5분 경과 시 경고, 10분 경과 시 실격 처리된다.

1.4. 선수 선발

구글 폼 신청을 통해 선착순으로 선발 (총 16명 선발)

1.5. 대전 방식

1vs1 개인전

1.6. 경기 방식

1.6.1.1 예선 (16 - 4강)

경기 방식 : 토너먼트

경기 세트 : 단판

사용 맵 : 투혼

방식 : 맵의 경우 투혼 고정

1.6.1.2 결승

경기 세트 : 3판 2선승 (BO3)

사용 맵 : 투혼, 파이썬

방식 : 1경기 투혼, 2경기 파이썬, 3경기 투혼으로 진행

제2장. 참가 자격

대회에 참가하는 모든 선수는 다음 자격 조건을 모두 충족하여야 한다.

2.1. 선수 연령

모든 선수 나이 제한 없이 참여가 가능하다.

2.2. 계정 제한 : 본인 명의의 블리자드 배틀넷 계정으로만 참가할 수 있다.

2.3. 선수 심사

운영진은 각 선수에 대해 다음 각 항목을 심사하여 부적합한 선수에 대한 대회 참가를 제한할 수 있다.

2.3.1. 선수 자격 요건 충족 여부

2.3.1.1. 선수 자격

2.3.1.1.1. 자녀를 두고 있는 아버지 (신분증 사본 및 가족사진 현장 접수 시 확인)

2.3.1.1.2. 전,준프로 자격을 지니지 않은 아마추어 게이머

2.3.1.1.3. 대회 기간 중 병역의 의무를 행하고 있는 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없다.

2.3.1.1.4. 게임 내적 행동 및 제재 기록

2.3.1.1.5. 게임 외적 행동

제3장. 운영진 권한

3.1. 최종 결정권

본 규정의 해석, 선수 자격, 대회 일정, 부정 행위에 대한 페널티와 관련된 모든 최종 결정권은 운영진의 합리적인 판단에 따라 행사될 수 있다.

3.2. 규정 변경

운영진은 대회의 공정성과 정직성을 지키기 위해 본 규정을 수시로 수정, 변경 및 보강할 수 있으며, 내용이 수정된 경우 해당 사실을 선수에게 즉시 통보해야 한다.

3.3. 경기 기록

운영진은 경기와 관련된 모든 기록 및 기타 데이터를 수집하고 사용할 수 있는 권리를 가지며, 선수는 이에 대한 운영진의 요구에 적극 협조한다.

3.4. 선수 이름 및 캐릭터명

운영진은 대회와 관련된 운영, 홍보, 방송, 또는 정보공개로 목적으로 이름, 캐릭터명 등을 활용할 수

있다.

3.4.1. 욕설 및 사회 통념에 반하는 캐릭터명은 사용할 수 없으며, 운영진의 요청 시 해당 선수는 캐릭터명을 변경해야 한다. 캐릭터명은 본인이 직접 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

3.5. 중도하차 시 대응

만약 대회 도중 선수가 자격 상실 등의 사유로 대회에서 중도하차 하게 되는 경우, 운영진은 재량에 따라 대회 규칙, 포맷, 일정, 순위 산정 방식 등을 변경하여 적용할 수 있다.

제4장. 경기 진행

4.1. 심판

4.1.1. 심판의 책임

심판은 경기 전, 후 또는 중간에 발생하는 모든 경기 관련 문제, 문의 및 상황에 대한 결정을 내릴 책임이 있는 운영진의 구성원으로 한다. 심판이 규정 내에서 내린 판정은 절대적인 효력을 가지며, 심판은 판정에 대해 최우선적인 책임이 있다. 심판의 역할은 다음을 포함한다.

4.1.1.1. 매 세트 양 선수 종족 및 맵 확인

4.1.1.2. 선수의 준비 여부 확인 및 준비 명령

4.1.1.3. 경기 시작 선언

4.1.1.4. 게임 중 일시 정지 (Pause) 및 재개 (Resume) 명령

4.1.1.5. 경기 중 규정 위반에 대한 처벌 명령

4.1.1.6. 경기 종료 및 결과 확인

4.1.1.7. 이의제기 접수 및 대응

4.2. 심판의 처신

심판은 항상 엄숙하게 행동해야 하며, 공정한 판결을 내려야 한다. 심판은 어떠한 선수, 관계자에 대한 선호나 편견을 보여서는 안 된다.

4.3. 판정의 최종 결정권

경기 중 심판이 명백하게 잘못된 판정을 내린 경우 해당 선수의 이의제기에 의해 운영진이 판정을 번복할 수 있다. 또한 운영진은 합리적인 사유가 있는 경우 재량에 따라 심판이 공정한 판정을 내리기 위한 적합한 절차를 준수했는지 확인하고 검토할 수 있다. 심판이 적합한 절차를 따르지 않고 판정을 내린 경우 운영진은 심판의 판정을 무효화하고 번복할 수 있으며, 적절한 제재를 가할 수 있다.

대회 기간 내 모든 판정의 최종 결정권은 항상 운영진이 보유한다.

4.4. 사행행위 금지

사행행위 금지 규칙은 심판에게도 제한 없이 적용된다.

4.5. 심판에 대한 징계

심판이 대회 내/외에서 불공정한 판결, 부정 행위, 비신사적 행위, 규정 위반 행위 및 사회적 물의를

일으킬 수 있는 행위를 저지를 경우, 운영진은 재량에 따라 징계조치를 취할 수 있다.

4.6 대회용 클라이언트 및 패치

대회 본선 경기는 스타크래프트 리마스터 최신버전으로 진행한다.

4.7. 운영진은 경기일 전까지 패치 버전을 각 선수에게 공지한다.

4.8. 게임 전 설정

4.8.1. 설정 시간

선수에게는 경기 준비를 완전히 마칠 수 있도록 매 세트 시작 전 설정을 위한 일정 시간 (이하 “설정 시간”)이 주어진다. 선수는 설정 시간 내 키보드, 마우스, 헤드셋 등 장비의 설정, 게임 내 핫키, 해상도 등의 설정, 그리고 경기 시작을 위한 준비를 마쳐야 한다. 운영진의 별도 안내가 없는 이상 설정 시간은 총 10분으로 제한하며 이 시간 내에 모든 선수는 경기 준비를 완료해야 한다.

운영진은 합리적인 사유가 있을 경우 언제든지 설정 시간을 변경할 수 있다.

4.8.2. 기술적 문제

선수는 설정 중 언제든지 장비 혹은 클라이언트에 기술적 문제를 발견하는 경우 즉시 심판에게 통보해야 한다.

4.8.3. 게임 시작 시간 준수

선수는 할당된 설정 시간 내에 모든 사전 준비를 해야 하며 특별한 사유가 없는 한 경기는 예정된 시간에 시작되어야 한다. 심판은 재량에 따라 설정 중 문제가 발생할 경우 경기 시작시간을 지연시킬 수 있다. 선수의 책임으로 인한 시작시간 지연에 대해서는 운영진의 재량으로 페널티를 부과할 수 있다.

4.8.4. 게임 전 설정 완료 확인

게임 시작 전, 심판은 각 선수에게 설정이 완료되었는지 확인한다. 경기 준비 확인 완료 이후에 발생하는 장비 및 설정 관련 문제에 대한 모든 책임은 선수 본인에게 있다. 단 운영진의 명백한 과실로 인해 발생하는 문제에 대해서는 예외로 한다.

제5장. 게임 설정

5.1. 게임 시작

출전 선수 모두가 방에 합류한 후, 심판은 양 선수에게 준비 완료 확인을 요청한다. 준비 완료 확인 후 심판은 운영진에게 게임을 시작할 것을 요청한다.

5.2. 게임 중단

예상치 못한 문제로 경기가 일시 정지되거나 중단된 경우, 선수는 이에 대한 사유를 심판진에게 알려야 한다. 경기 중단 후 경기를 재개하지 못하거나 기술적인 문제를 해결하지 못할 경우에는 심판이 재경기를 명령할 수 있고 한쪽이 우세한 상황이라면 심판의 권한으로 판정승 결정을 할 수 있다. 비 고의적 및 고의적 접속 종료의 경우 경기를 일시 정지 하고, 해당 선수의 재 접속 후 경기를 속행한다.

5.2.1. 심판 지시에 의한 일시 정지

심판은 언제든지 어떠한 이유로든 게임의 일시 정지를 명령할 수 있다. 일시 정지를 명령하는 경우는

다음을 포함한다.

5.2.1.1. 비 고의적 접속 종료.

5.2.1.2. 방송 중계를 위한 관전용 (옵저버용) PC 및 중계 장비 문제로 정상적인 방송 중계가 불가능한 경우.

5.2.1.3. 천재지변 등으로 인해 경기가 중단되는 경우.

5.2.2. 선수에 의한 일시 정지

선수는 다음과 같은 현상이 발생하는 경우에 한하여 즉시 게임을 일시 정지 (채팅창에 “PP”, “pp”타이핑) 하고 심판에게 곧바로 일시 정지 이유를 밝혀야 한다.

5.2.2.1. 선수가 사용하는 PC의 하드웨어 혹은 소프트웨어 오작동 (예:모니터 전원 문제, 주변 장치 장애, 게임 오류 등).

5.2.2.2. 선수에 대한 신체적 방해

5.2.2.3. 상대방 선수의 채팅을 통한 비신사적 행위 혹은 부정행위를 발견했을 경우. 선수는 본인의 질병, 부상 또는 생리적인 이유로 직접 일시 정지할 수 없으며, 이와 같은 이유로 일시 정지가 불가피하다고 판단할 경우 심판에게 통보해야 한다. 이러한 통보를 받은 심판은 재량으로 적절한 시점에 일시 정지 조치를 취할 수 있고, 해당 선수가 10분 이내에 경기에 복귀할 수 있는지 확인 후 일시 정지 상태를 유지하거나 게임 속행을 선언할 수 있다. 만약 심판이 해당 선수가 게임을 제대로 진행할 수 없거나, 10분 이내에 게임에 복귀할 수 없다고 판단할 경우 해당 선수를 기권패 처리할 수 있다. 질병, 부상 또는 생리적인 이유로 일시 정지를 야기한 선수에게는 “주의” 또는 심판의 판단 하에 해당되는 페널티가 적용된다.

5.2.3. 게임 재개

일시 정지 후 선수가 직접 게임을 재개하는 것은 허용되지 않는다. 선수 전원이 심판의 재개 승인을 통보 받은 뒤 본인 자리에서 준비가 완료되면 양 선수가 게임 내 채팅으로 게임을 재개할 준비가 되었음을 알리고, 이를 확인한 옵저버가 심판의 명령 하에 경기를 속행한다.

5.2.4. 무단 일시 정지

선수가 허용된 사유 없이 직접 게임을 일시 정지하거나 일시 정지된 게임을 속행하는 경우 불공정 플레이로 간주되며 경우에 따라 페널티를 받을 수 있다.

5.2.5. 게임 중단 시 선수 커뮤니케이션

선수는 중단 원인을 파악하고 문제를 해결하기 위해 심판이 요구한 경우에만 심판과 대화가 가능하다.

5.3. 재경기

5.3.1. 재경기 사유

심판은 본인의 재량과 합리적인 사유에 따라 언제든지 게임의 재경기를 선언할 수 있다. 재경기 사유는 아래를 포함할 수 있으며, 이외 다른 사유가 있을 수 있다.

5.3.1.1. 게임 중 언제든지 게임 기록 또는 게임플레이 메커니즘을 크게 변경할 수 있는 치명적인 버그가 발생하는 경우.

5.3.1.2. 심판이 게임의 공정성을 훼손할 수 있는 환경 조건이 있다고 판단하는 경우

5.3.1.3. 심판이 기술적인 문제로 게임을 정상적으로 재개할 수 없다고 판단하는 경우. 단 선수의 실수 또는 부주의로 인하여 핫키 설정, 마우스 설정 등이 잘못 설정된 경우는 재경기의 사유로 받아들여지지 않는다.

5.3.2. 버그로 인한 재경기 절차

심판은 정해진 조건에 부합하거나 재량에 의해 버그가 치명적이고, 해당 버그가 입증 가능하다고 판단되는 경우 재경기를 선언할 수 있다. 치명적인 버그란 게임에서 선수의 능력을 심각하게 저해하거나 상향시킬 수 있는 것으로 회사가 의도하지 않은 게임 내 모든 상황을 의미한다. 버그가 선수의 능력을 저해하거나 상향시킬 수 있는지의 여부는 심판의 재량으로 판단한다. 심판이 버그의 존재를 확실하게 인지할 수 있고, 선수의 실수로 인해 발생한 것이 아니라고 판단되는 경우를 버그가 입증 가능한 것으로 간주한다. 또한 이 경우, 심판이 문제 상황의 리플레이를 보고 버그를 확인할 수 있어야 한다.

치명적인 버그가 발생했다고 생각하는 선수는 게임을 즉시 일시 정지해야 하며, 즉시 심판에게 해당 사실을 통지해야 한다. 선수가 고의적으로 더 유리한 시기에 경기를 중단한 경우 운영진의 재량에 의해 페널티를 받을 수 있으며, 해당 사실의 여부는 운영진이 직접 판단한다.

버그가 치명적이며 입증 가능하다고 판단되고 선수가 올바른 일시 정지 절차를 따랐다면 버그로 인해 불이익을 받은 선수에게 재경기 결정권이 부여된다. 단 심판이 판정승을 내릴 수 있는 상황이라면 심판의 단독 재량으로 재경기를 금지할 수 있다.

5.3.3. 경기 기권 결과

경기를 기권한 경우 경기 결과는 경기를 이기기 위해 필요한 최소 스코어로 기록된다 (예: 3전 2선승제에서는 2-0, 5전 3선승제에서는 3-0). 기권된 경기에서 다른 통계는 기록되지 않는다.

5.3.4. 경기 중 디스 발생 시

경기 중 디스 발생 시 심판의 판단 하에 재경기 혹은 판정승 등을 진행한다. 해당 경기에 대한 리플레이를 통해 판단하여 진행한다.

5.4. 경기 후 진행 사항

5.4.1. 결과

심판이 경기 결과를 확인하고 기록한다.

5.4.2. 안내

각 선수는 대회에서의 현재 순위와 다음 경기 일정에 대해 안내 받게 된다.

5.4.3. 경기 후 의무사항

선수는 인터뷰 등 운영진이 통보하는 경기 후 의무사항을 충실히 이행해야 한다.

제6장. 선수 행동 수칙

6.1. 대회 행동 수칙

6.1.1. 불공정 플레이

경기 중 다음과 같은 행위는 불공정 플레이로 간주되며 운영진의 재량에 따라 페널티를 받을 수 있다.

6.1.1.1. 공모

공모는 선수 이외 외부인 (이하 “외부공모자”), 상대방 선수와 대회 관계자 등에게 불이익을 주고자 결성한 모든 종류의 합의를 의미한다. 공모에는 아래 행위 등이 포함된다.

6.1.1.1.1. 불성실한 플레이

게임에서 상대 진영에 피해를 주지 않거나 고의로 상대 선수에게 유리한 행동을 하는 등 게임에서 합당하게 이루어져야 하는 수준의 게임 플레이를 성실하게 하지 않는 경우.

6.1.1.1.2. 상대 선수 또는 외부공모자와 공모하여 상금 등의 보상을 나누는 경우.

6.1.1.1.3. 전자기기 등을 사용하여 외부공모자와 선수 간에 신호를 주고받는 경우.

6.1.1.1.4. 게임을 고의적으로 패배하거나 다른 선수로 하여금 이러한 행위를 유도하는 경우.

6.1.1.2. 정정당한 경쟁

모든 게임에서 선수는 항상 정정당당하게 최선을 다해 플레이 해야 한다.

6.1.1.3. 해킹

해킹은 운영진의 명시적인 허락 없이 선수 혹은 타인에 의해 스타크래프트 리마스터 클라이언트 및 선수용 계정이 어떤 방식으로든 위조, 변조, 변경되는 것을 의미하며, 선수용 계정이 계정 공유, 해킹 등을 포함한 어떠한 방식으로든 제 3자에게 유출되는 것 또한 해당 내용에 포함된다.

6.1.1.4. 버그 악용

버그 악용은 게임에서 우위를 점하기 위해 혹은 불리한 상황에서 재경기를 유도하기 위해 고의적으로 게임 내부의 버그를 사용하는 것을 의미한다. 심판이 정상적으로 작동하지 않는다고 판단한 게임 기능 등을 고의적으로 사용하는 것이 버그 악용에 포함된다.

6.1.1.5. 중계 화면

전자기기 등의 중계 화면을 통해 경기 화면을 보거나 보려고 하는 행위.

6.1.1.6. 대리 게임

본인이 아닌 다른 선수가 경기를 진행하는 경우.

6.1.1.7. 부정 행위

부정 행위를 위한 기기, 프로그램 및 신체를 이용한 신호 등의 행위.

6.1.1.8. 고의적 접속 종료

합리적인 사유 없이 고의적으로 접속을 종료하는 행위.

6.1.1.9. 운영진 판단에 따른 기타 불공정 플레이

공정한 게임 플레이 및 경기를 위해 기본적으로 지켜야 하는 행동에 위반된다고 운영진이 판단하는 기타 모든 행위.

6.1.2. 비속어 사용 및 차별적 발언

선수는 대회 내외에서 혐오적이거나 어떠한 형태의 차별적인 행위를 조장해서는 안되며 외설적이거나, 저속하거나, 비하적이거나, 위협적이거나, 모욕적이거나, 비방적이거나, 명예를 훼손할 수 있거나 타인을

불쾌하게 하는 언어를 사용하거나 소셜 미디어 또는 스트리밍 서비스 등을 통해 이러한 발언을 게시, 전송 및 유포할 수 없다.

6.1.3. 방해 행위 / 모욕

선수는 상대 선수 및 관중, 대중 또는 운영진을 모욕하거나, 조롱하거나, 적대적이거나, 방해가 되는 행위나 행동을 취해서는 안되며, 다른 선수, 관객, 대중 등에게 이러한 행동을 하도록 선동해서도 아니된다.

6.2. 선수답지 못한 행동

6.2.1. 규정 준수 책임

운영진은 본 규정에 별도로 명시되어 있지 않는 한 규정위반에 대해 고의성 여부와 무관하게 페널티를 부과할 수 있으며, 규정 위반을 시도하는 행위에 대해서도 역시 페널티 부과가 가능하다.

6.2.2. 희롱

희롱은 상당 기간 동안 지속되는 체계적, 적대적, 반복적인 행위로 대상을 고립시키거나 존엄성에 악영향을 끼치려는 의도를 포함한 모든 행동을 뜻하며, 운영진은 이러한 모든 행동에 대하여 페널티를 부과할 수 있다.

6.2.3. 성희롱

성희롱은 상대방이 원치 않는 성적인 접근을 의미하는 것으로 합리적인 사람이 특정 행위에 대하여 성적으로 불쾌하거나 모욕적이라고 느낄 수 있다면 성희롱으로 간주될 수 있다. 성적인 협박, 강요, 성적 행위를 요구하며 대가를 약속하는 행위는 절대 허용되지 않으며, 운영진은 이러한 모든 행동에 대하여 페널티를 부과할 수 있다.

6.2.4. 차별 및 폄하

선수는 인종, 피부색, 민족, 출신 국가 혹은 사회, 성별, 언어, 종교, 정치 및 기타 주제에 관한 견해, 재정 상태, 출신 혹은 기타 지위, 성적 성향 등 어떠한 이유에서도 경멸, 차별, 모욕적 언행을 통해 국가나 개인, 집단의 존엄성을 모독해서는 아니된다.

6.2.5. 대회 운영진 관련 발언

선수는 대회 운영진에 해가 되거나 불리한 영향을 끼칠 수 있는 발언이나 행위를 할 수 없으며, 이에 대해 불건전한 여론을 조장하거나 지지할 수 없다.

6.2.6. 게임 내 제재

선수가 어떠한 사유라도 게임 내 제재를 받은 경우 운영진은 재량에 따라 대회 참가 제한 등의 페널티를 부과할 수 있다.

6.2.7. 선수 심사

운영진의 판단에 따라 선수가 대회 규정을 위반한 경우 페널티를 부과할 수 있으며, 이에 대한 조사를 위하여 운영진이 선수에게 연락 및 협조 요청하는 경우 선수는 이에 성실히 응해야만 한다. 해당 선수가 사실을 은폐하거나 잘못된 정보를 전달하여 조사를 방해할 경우, 운영진은 재량에 따라 선수에 페널티를 부과할 수 있다.

6.2.8. 범죄 행위

선수는 대한민국 법률에 의해 금지된 행위를 해서는 아니 되며, 관련 법률에 따라 유죄 판결을 받거나 그렇게 될 가능성이 높은 행위를 해서는 안 된다.

6.2.9. 부도덕한 행위

선수는 운영진이 별도로 교육, 고지하는 부도덕하거나, 불명예스럽거나, 일반적으로 인정되는 윤리적 행위에 반한다고 간주되는 행위를 해서는 안 된다.

6.2.10. 기밀 유지

선수는 원활한 대회 운영을 위해 운영진이 제공한 기밀 정보를 어떠한 형태로도 공개해서는 아니 된다.

6.2.11. 금품 공여

선수는 다른 선수의 불이익을 초래할 수 있는 행위를 대가로 다른 선수, 운영진 또는 이와 연계된 자, 제 3자 외부인 등에게 어떠한 형태의 경제적인 이득도 받아서는 아니 된다.

6.2.12. 금품 수수

선수는 선수의 패배를 초래할 수 있는 행위 또는 경기 혹은 게임에서 저 주거나 승부를 조작하는 행위 등, 경기에서의 특정 게임 플레이에 대한 대가로 금품이나 보상을 받을 수 없다.

6.2.13. 지시 불이행

어떠한 선수도 합리적인 범위 내에서 운영진이 지시 또는 결정한 사항을 이행하지 않거나 거부해서는 아니 된다.

6.2.14. 승부 조작

어떠한 선수도 법규나 본 규정에서 금지하는 수단을 사용하여 게임 혹은 경기 결과를 조작하는 데 동의하거나, 이를 제안하거나, 공모하거나, 시도해서는 아니된다.

6.2.15. 사행행위 참여

선수는 경기 내용, 결과를 포함하여 대회와 관련된 모든 것에 대하여 사행행위의 수단으로 삼을 수 없으며, 이에 직, 간접적으로 참여해서는 아니된다.

6.3. 페널티 대상

선수는 본 규정을 위반하는 행위 또는 대한민국 법률을 위반하는 행위에 참여했거나, 시도한 경우 페널티의 대상이 된다. 페널티의 유형과 수준은 운영진의 합리적인 판단에 따라 재량으로 정할 수 있다.

6.4. 페널티 구분

선수가 본 규정을 위반한 사실이 적발되면 운영진은 다음과 같은 페널티를 부과할 수 있다.

6.4.1. 구두 경고

6.4.2. 주의

6.4.3. 경고 (주의에 해당하는 행위 2회 누적 시): 세트 득실 1점 차감에 해당하는 벌점부과

6.4.4. 벌금 부과 또는 상금 몰수

6.4.5. 세트 몰수

6.4.6. 경기 몰수

6.4.7. 출장 정지

6.4.8. 참가 자격 박탈

반복적으로 규칙을 위반하는 경우 페널티의 수위는 향후 대회 참가 자격 박탈 등으로 이어질 수 있다. 단 페널티의 수위가 항상 단계적으로 상승, 적용되는 것은 아니며, 그 위반의 정도가 매우 심한 경우에는 이전에 규정을 위반한 사실이 없다 하더라도 운영진 단독 재량에 의해 해당 선수의 참가 자격을 즉시 실격시킬 수 있다.

6.5. 공표권

운영진은 선수에 대한 처벌 내용을 공표할 권리를 보유한다. 이 같은 공표의 대상이 되는 선수는 해당 공표 등을 이유로 운영진에게 이의를 제기할 수 없다

제7장. 규정 외 해석

본 규정의 해석에 대한 오해가 있거나, 본 규정에서 정하지 아니한 사항으로 인해 문제가 발생한 경우에는 관계 법령에 따라 이를 해결하며, 관계 법령이 없는 경우에는 통상적인 관례 또는 신의성실의 원칙에 따라 이를 해석한다.