

2025 충남 지역 이스포츠 게임단 지원사업 모집 공고

충남정보문화산업진흥원은 충남 지역 이스포츠 생태계 구축 및 e스포츠 게임단 경쟁력 강화 기반 마련을 위해 ‘2025 충남 지역 이스포츠 게임단 지원사업’을 다음과 같이 추진하오니 많은 참여 바랍니다.

2025년 3월 24일
충남정보문화산업진흥원

I 사업개요

1. 사업명 : 2025 충남 지역 이스포츠 게임단 지원사업
2. 사업목적 : 이스포츠 게임단 운영 지원
3. 사업기간 : 협약체결일 ~ 2025. 11. 28.(금)
4. 접수기간 : 2025. 03. 24.(월) ~ 04. 07.(월) 16시까지
5. 지원대상

구분	지원내용
지원자격	· 지역 연고 협약체결 의향이 있는 이터널리턴 종목 보유 이스포츠 게임단
지원규모	· 1개 사
지원금액	· 최소 1,400만 원 ~ 최대 2,170만 원 ※ 2025 이스포츠 지역 리그 국비 교부상황에 따라 변동 예정 ※ 지원금의 10% 이상 기업 자부담 (현금) 필수
지원요건	· 협약종료일 내 필수과제 이행 필수 - 최종결과평가 및 기타 지원기업의 사정으로 인한 협약 해약 시 지원금 전액 환수
지원내용	· 이스포츠 게임단 운영 비용(지도사/선수 급여, 홍보 등 마케팅 비용 등)
제외대상	· 금융기관으로부터 채무불이행 중인 경우 또는 부도, 폐업 중인 기업, 동일·유사사업으로 유관기관으로부터 지원받은 기업 ※ 지원기업으로 선정되더라도 위반사항이 발견된 경우, 사업중단 및 사업비 회수

6. 사업절차



III 세부내용

1. 필수과제

지원항목	지원내용	목표
대회 출전	· 2025 이스포츠 지역 리그(이터널리턴 내셔널리그) 참가 · 대통령배 이스포츠 아마추어 대회 KeG 참가	2회
홍보·마케팅	· 충청남도, 충남정보문화산업진흥원 로고 사용 등을 통한 온·오프라인 홍보 - 온/오프라인 홍보물 제작 및 이벤트 추진, 보도자료 등	10회 이상
충청남도/진흥원 사업협조	· 충청남도·진흥원이 추진 중인 게임, 이스포츠 사업협조 및 지원 - 예시 : 충남 도지사배 이스포츠 대회 (25.09. 예정) 부스 참여 이스포츠 관련 데이터 수집 및 인터뷰 참여 등	1회

2. 추가 제안사항

지원항목	지원내용
게임단 성과 창출	· 지원사업을 통한 기업 성장 및 게임단 역량(경쟁력) 강화 활동 - 예시 : 우수선수영입, 민간투자유치, 스폰서십 체결 등
지역사회 공헌	· 지역인재 고용, 사회봉사 활동 등 올바른 게임문화 확산을 위한 활동 제시
이스포츠 문화 활성화	· 게임단 홍보와 연계한 도민 참여형 이벤트, 굿즈 제작 등 이스포츠 문화기반 활동 등 - 예시 : 현장 굿즈 제작, 이스포츠 대회 시청자 소통 활동, 뷰잉파티 등

※ 위 사항은 예시로 과제수행 및 선정 후 진흥원과 협의



신청 안내

1. 공고기간 : 2025. 03. 24.(월) ~ 2025. 04. 07.(월) 16:00까지
2. 접수방법 : 담당자 이메일 제출
3. 제출서류

구분	제출서류	필수 여부	비고
1	지원사업 신청서	필수	- 붙임1 양식 참고
2	사업계획서	필수	- 붙임2 양식 참고
3	개인정보수집·이용·제공 동의서	필수	- 붙임3 양식 참고
4	참여 제한 체크리스트	필수	- 붙임4 양식 참고
5	사업자등록증 1부	필수	
6	법인등기부등본 1부	해당 시	- 최근 3개월 이내
7	국세 완납증명서 1부	필수	- 최근 3개월 이내
8	지방세 완납증명서 1부	필수	- 최근 3개월 이내
9	사용인감계	해당 시	- 붙임5 양식 참고
10	참여인력 이력사항	필수	- 붙임6 양식 참고
11	이전계획서	해당 시	- 붙임7 양식 참고
12	발표자료 1부	필수	- 자유 양식 (사업계획서 기반 작성)

※ 위의 제출서류를 PDF로 변환 후, 순서대로 개별 넘버링하여 압축파일 메일 전송

4. 접수 및 문의

- 이메일: sh3595@ctia.kr
- 확인처: 이승훈 주임 / 041-620-6454

IV

평가안내

1. 평가개요

- 가. 평 가 일 : 4월 2주차 발표평가 예정
- 나. 평가대상 : 지원사업 신청기업
- 다. 평가방법

구 분	평가방법	평가위원
선정평가	<ul style="list-style-type: none"> - 진흥원 회의실에서 발표평가 진행 - 평가위원에게 노트북 제공(접수서류, 발표 파일 저장) - 발표 10분 이내, 질의응답 10분 내외 - 신청기업에 소속된 대표 또는 과제책임자(팀장 등)이 직접 발표 - 발표자 포함 최대 2명까지 참석 가능 	3명 내외

라. 선정방법

- 위원장 포함 3인 내외의 평가위원 섭외 (전원 외부전문가)
- 평균 70점 이상, 고득점순 선정

마. 평가기준 : 게임단 역량, 사업계획의 타당성 등

바. 평가항목 및 배점

평가항목	평가요소	배점
적합성	<ul style="list-style-type: none"> ■ 지원사업 수행 의지 ■ 신청서류의 신뢰성 	30점
사업계획 타당성	<ul style="list-style-type: none"> ■ 사업계획의 타당성 및 실현 가능성 ■ 사업 추진 일정 및 예산 편성의 적정성 ■ 충남 이스포츠 산업 활성화를 위한 연계방안 	30점
게임단 역량	<ul style="list-style-type: none"> ■ 이스포츠 게임단으로서의 예상 성과 및 기대효과(정성/정량 성과목표) ■ 게임단 운영 투명도 및 게임단 관리방안 	40점
(가점)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 충청남도 소재 기업(게임단) 또는 향후 3개월내 이전 계획 협약서 제출 여부(3) ■ 게임단 내 참여 인력의 충청남도 거주 또는 출신자 여부(2) 	5점
합 계		100점

공통 유의사항

- 공고문 및 관련 규정에 위배 되거나, 수행계획서 허위 기재 또는 누락이 확인된 경우 선정취소, 참여 제한, 지원금 환수 등의 조치를 받을 수 있음
- 공고 내용 일부는 사정에 의해 변경될 수 있으며, 제출된 서류는 일체 반환하지 않음
- 신청안내문을 숙지하여 예산의 구분 및 정산 방식 등 행정적 절차에 위배 또는 누락이 없도록 하여야 함

 신청 및 평가 중 유의사항

- 발표평가는 신청기업의 대표 및 과제 책임자가 직접 발표하는 것을 원칙으로 함
- 평가과정의 공정성 등 확인을 위해 발표평가 전 과정을 녹음 또는 녹화할 수 있음

 선정 후 유의사항

- 선정 이후 신청자격 및 사업계획을 확인하여 위배되는 사실이 확인되는 경우 선정을 취소하고, 사업비 환수 등 제재가 있을 수 있음